

## Die Azubi-Startmappe

Um Ihren neuen Auszubildenden den Anfang zu erleichtern sollten Sie ihm eine „Azubi-Startmappe“ erstellen, in der er direkt alle wichtigen Informationen findet. So wird nichts vergessen und der neue Auszubildende erhält gleich einen positiven Eindruck.

Folgendes sollte unbedingt in die Azubi-Startmappe:

### 1. Informationen zum Unternehmen:

- Eine aktuelle Imagebroschüre (oder ein Firmenprospekt)
- Aktuelles Zahlenmaterial (Wie viele Mitarbeiter, Umsatz, ...)
- Geschichte des Unternehmens
- Eine kurze Produktübersicht
- Telefonverzeichnis aller Mitarbeiter mit Abteilung und Aufgabenbereich
- Ein Organigramm
- Ein Übersichtsplan zum Firmengelände, bzw. ein Raumplan

### 2. Formulare & Organisatorisches

- Urlaubsanträge & sonstige Formulare
- Informationen zur Arbeits- und Pausenzeit
- Betriebsvereinbarungen
- Mittagspause: Kantine, Essensbestellungen, etc.
- Sicherheitsvorschriften

### 3. Ausbildung

- Kopie des Ausbildungsplans
- Übersicht der anderen Auszubildenden in Ihrem Unternehmen
- Informationen zum internen Unterricht (falls vorhanden)
- Kontaktdaten Ausbilder & Ausbilderinnen im Unternehmen
- Adresse der Berufsschule, evtl. schon Stundenplan
- Formular Ausbildungsnachweis mit kurzer Erklärung und einem Beispiel

### 4. Sonstiges

- Kurzes Übersichtsblatt zu Umgangsformen
- Interne Regelungen zu duzen/siezen falls vorhanden
- Interne Kleiderregeln falls vorhanden
- Weitere (oft ungeschriebene) interne Regelungen
- Weitergehende Informationen, zum Beispiel zum optimalen Lernen

Viele gute Hinweise für die Auszubildenden erhalten Sie auch in Infomappen von Krankenkassen oder Banken. Aber Achtung: Da diese hauptsächlich dem Zweck dienen, die jungen Menschen für die jeweilige Krankenkasse, bzw. Bank zu gewinnen, sind diese Mappen oft gespickt von Werbung. Sehr gut ist zum Beispiel die Infomappe von der „Techniker Krankenkasse“, in der es Informationen zum Einstieg ins Berufsleben, zum Zeitmanagement, zum Lernen für die Prüfungen und Gesundheitstipps für Büroberufe gibt.